

TRAINING AIR AIR 17/5/21

PART 1 – Gestion Bullseye

But : pouvoir repérer très rapidement le groupe ennemi indiqué.

On fait un hold sur WP1. Chaque joueur va à son tour sur WP2.

Les joueurs sur le HOLD coupe le radar, ensuite on lui pop un ennemi, et on lui dit par la vue F10, le bulls de l'ennemi. Le joueur a 15 secondes pour se mettre en hot sur la cible et avoir l'acquisition radar.

Quand c'est fait, on kill manuellement l'ennemi et on recommence.

Possible de recommencer 14x pour l'ensemble du training

PART 2 – S'immiscer dans un furball pour défendre un allié.

But : abattre un ennemi sans faire de blue-on-blue

Suivant le nombre de joueurs, on le fera seul ou par groupe de 2.

Au total 4 furballs sont prévus.

Le groupe se met en WP2, on lui pope un furball, constitué de 2 alliés et 2 ennemis, tous au canon et en débutant.

Idéalement on doit lancer un Fox 1 sans se tromper de cible.

A faire avec ou sans Datalink, donc interrogation IFF.

Pas d'awacs de dispo dans cette partie

PART 3 – Utilisation intelligente de l'ECM

But : maximiser l'ECM tout en utilisant les fox3

Un awacs sera dispo. Je propose de faire cette partie ensemble.

3 vagues ennemies sont dispos.

Pour la première, ils auront des R27-ER et R73

Les 2 d'après ils auront des R77 et R73.

Le but sera d'engager le groupe ennemi en étant sur ECM – REC et dès que notre FOX3 passe autonome, passer en XMIT et PUMPER.