

## Passage 1 RAPTOR

### 1. Etablir communication (Establish communications)

RAPTOR ICI FONZ Contrôle radio  
FONZ ICI RAPTOR .....

### 2. Authentification (Authentication)

**Aéronef**

FONZ ICI RAPTOR authentification  

D	E	A	T	H	V	Y	P	U	R
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

RAPTOR ICI FONZ Je m'authentifie .....

### 3. Déconflition (Traffic and Airspace update)

**Contrôleur**

RAPTOR ICI FONZ ne descendez pas en dessous de 10 000 pieds  
FONZ ICI RAPTOR reçu je ne descends pas en dessous de 10 000 pieds

### 4. Check-in brief

**Aéronef**

RAPTOR ICI FONZ Prenez CHECK IN BRIEF  
FONZ ICI RAPTOR Envoyer le message

1. Numéro de mission	RAPTOR 1-01
2. Nombre et type d'appareil	2 F/A 18
3. Playtime	60
4. Armements	16 roquettes MK71/550 obus
5. Abort code	ABORT - ABORT - ABORT

FONZ ICI RAPTOR Je collationne

### 5. Mise à jour situation tactique (AO update)

**Contrôleur**

EAGLE ICI FONZ Prenez SITUATION TACTIQUE  
FONZ ICI RAPTOR Envoyer le message

Cibles	1 compagnie blindés en appui EST METHEKHI
Menaces	NEANT
Situ ami	Reconnaissance en cours abord NORD de METHEKHI
Artillerie	NEANT
Autorisation	NEANT
Limit armement	NEANT
Remarques	NEANT
SEAD	NEANT
Danger	NEANT

FONZ ICI RAPTOR .....

### 6. 9 line

**Contrôleur**

#### 6.1 GAME PLAN

RAPTOR ICI FONZ Prenez GAME PLAN  
FONZ ICI RAPTOR Envoyer GAME PLAN

Type de contrôle	CASE TYPE 3
Méthode d'engagement	SHOW OF FORCE
Armement demandé	NEANT

<b>procédure particulière</b>	NEANT
-------------------------------	-------

FONZ ICI RAPTOR Je collationne

### 6.2 9LINE

RAPTOR ICI FONZ Prenez GAME PLAN

FONZ ICI RAPTOR Envoyer GAME PLAN

1	IP/BP	INDIA
2	Heading	96°
3	Distance	3 NM
4	Target elevation	1795 pieds
5	Target description	Cheminée d'usine
6	Target location	N41°56'23.60/E44°20'46.42
7	Mark	NEANT
8	Location of friendlies	3 km Nord/Oeust
9	Egress	Back to the wheel

FONZ ICI RAPTOR Je collationne

### Remarks/Restrictions

Mandatory attack heading	NEANT
Night Visions Capability	NEANT
TLE categorie	NEANT
Danger close	NEANT
Attack clearance	NEANT

FONZ ICI RAPTOR Je collationne

### 7. Target talk-on

**Contrôleur**

RAPTOR ICI FONZ Prêt pour le TALK-ON

FONZ ICI RAPTOR Prêt

RAPTOR ICI FONZ Désignation du point de départ

FONZ ICI RAPTOR Contact

RAPTOR ICI FONZ FIDO pour désignation du point de référence

FONZ ICI RAPTOR Contact

Puis FIDO jusqu'à la cible

<b>F</b>	<b>FROM</b>	« En partant de tel point » (Reference point/contact point)
<b>I</b>	<b>In direction</b>	Dans telle direction cardinale ou le long d'un axe caractéristique
<b>D</b>	<b>Distance</b>	Pour telle distance (unité de mesure établie plus tôt)
<b>O</b>	<b>Objective</b>	Point intermédiaire (contact point ou cible)

### 8. Identification de la cible (Target verification)

**Contrôleur**

RAPTOR ICI FONZ la cible pour moi est .....

FONZ ICI RAPTOR Je confirme

**9. Instruction avant attaque (Final attack instructions) Aéronef**

RAPTOR ICI FONZ IN DRY  
FONZ ICI RAPTOR Consignes + CLEARED

Les aéronefs passent "IN" depuis l'IP et suit les instructions finales.

**10. Dégât des tirs (Battle Damage Assessment) Contrôleur**

RAPTOR ICI FONZ dégâts du tir

<b>Volume</b>	
<b>Munitions utilisées</b>	
<b>Coordonnées</b>	
<b>Heures</b>	
<b>Par quel aéronef</b>	
<b>Remarques</b>	
<b>Mission</b>	RÉUSSIE / ÉCHEC

FONZ ICI RAPTOR Reçu ou .....

**11. Renouveler l'attaque (Reattack) Contrôleur**

RAPTOR ICI FONZ Renouveler l'attaque

FONZ ICI RAPTOR Reçu ou .....